

**■地域管理事務局**

本リーグは、実行委員会が認めた企業または団体に地域管理事務局を置くことができます。  
本リーグはその地域に地域管理事務局が存在し、尚且つショップと地域管理事務局の了承により開催されます。

**■参加ショップ条件**

リーグ参加可能ショップは、1台以上のD-1X・PHOENIX・S4 設置店舗でオンライン開通が必須条件となります。  
(地域管理事務局の許可により特例の場合があります)

**■会員資格**

本リーグの参加は、実行委員会が認めた個人会員のみになります。  
未成年のリーグへの出場は出来ませんが、必ず保護者が同伴し午後10時までには退店しなければなりません。

**■入会までの手順**

リーグ参加希望者は、チームとショップおよび地域管理事務局の承認があればリーグに参加可能です。  
チームとショップの了承後に、メンバー登録用紙を地域管理事務局にFAXし、なおかつホームショップに所定の入会金及び会費を納入します。  
リーグ途中での入会者も同様に手続きしますが、本リーグサイトのチーム欄に名前がアップされたこの時点で会員とし本リーグへの参加が可能になります。(※試合日の4日前までに登録用紙をFAXしていただければ、試合当日には登録になります。)  
原則試合当日の会員登録はゲスト扱いとなり、後日会員登録となります。会員カードは登録完了後ホームショップに発送されます。

**■個人登録と個人情報保護法**

個人情報保護法に基づき、厳重なる管理をいたします。  
ただし、メンバー表およびランキング等に、氏名のみをサイト上で公開いたしますので、会員は了承したものとします。

**■個人情報の変更**

登録の際に使用した個人情報に変更になった場合には、速やかに所定の用紙を使用し地域管理事務局または実行委員会に届出なければなりません。

**■入会金と年会費**

入会金は1,000円(会員カード発行代金)、年会費は二期制の場合2,400円 三期制の場合3,600円とします。

**■継続について**

会員は翌年度の継続更新を行わなかった場合、自動的に退会となります。  
再度参加するためには再入会となり、再度登録が必要となります。その際、退会時点で会員番号は喪失するため、再入会の際に新しい番号となります。  
したがって、以前からの会員が、1stシーズンを欠席し、2ndシーズンから参加する場合、継続するには、1年間の年会費が必要で、もし1stシーズンを欠席ということでその分の支払いをしなかった場合はその時点で退会となり、2ndシーズンから新規入会となります。

**■チームの目的**

チームは、メンバーの結束と団体競技として、スポーツとしてのモラルを重んじ、ゲームを楽しむことを目的とします。

**■チーム結成条件**

チームはショップ、地域管理事務局の承認が得られた場合に結成することができます。  
メンバーは、全員リーグ会員でなければならず、必ず1名のキャプテンを選出いたします。

**■チームの人数**

1チームにつき3名以上20名以下の会員で構成します。

**■ショップに対するチーム数**

基本的に、D-1X・PHOENIX・S4いずれかのマシン1台に付、1チームまで作ることが出来ます。  
ただし、地域管理事務局が認めた場合はこの限りではありません。

**■チーム名**

チームの名称は自由ですが、モラル等を重んじ決定してください。社会的に問題があるもの、卑猥・中傷などの名称は、地域管理事務局が改名命令を出せるものとします。

**■チームの結成**

チームの人数を満たし、チーム名を決定してショップの了解を取り、地域管理事務局へチーム登録用紙を提出します。  
その後地域管理事務局が承認した時点で、チームが結成されます。

**■チームの登録**

チームの登録は毎シーズン行います。地域管理事務局が決めたエントリー期間内にチーム登録用紙のFAX、個人会費などを添えて提出してください。

**■チームの多重登録**

プレイヤーが複数チームでの多重登録はできません。

**■メンバーの移籍**

登録メンバーのシーズン中での他チームへの移籍はできません。ただし、転勤・転校などの事由により、他の地域に移る場合はこの限りではありません。  
また、ショップの移転・閉店などの理由によりチームの事情が大幅に変わった場合も、この限りではありません。

**■チームの解散**

チームが解散する場合は、解散する旨をショップ、および地域管理事務局に報告しなければなりません。

## ■チームの存続

チームからメンバーが抜け、新規にメンバーを入れた場合、前シーズンで4レグ以上出場したメンバーが3名以上在籍している場合はチーム名およびディビジョンに残留が可能です。

## ■ショップの変更

地域管理事務局が認めた場合を除き、基本的にショップの変更はできないものとします。ただし、ショップの移転、消失等の場合はこの限りではありません。

## ■リーグの開催時期

基本的に本リーグは、1年間を通じ3シーズン制とします。ただし、地域管理事務局が認めた場合は、2シーズン制の場合もあります。

## ■地域とディビジョン

本リーグは、開催する地域に地域管理事務局が存在する場合のみ開催されます。したがって、ショップ、チームのみでは本リーグに参加はできません。基本的に1ディビジョンに対して、4チーム以上6チーム以下で構成されます。ただし、地域管理事務局が認めた場合、3チーム構成でも可能です。

## ■リーグ日程

日程は地域管理事務局または実行委員会が作成し、各チームに伝達します。本リーグサイトにもスケジュールが載っていますのでご確認ください。また基本的には、全てのホーム戦・アウェイ戦をホームショップにて行いますので、他店舗への移動はありません。

## ■禁止事項

リーグの参加に際し、次の行為は厳禁ですので、個人およびチームとしてのマナーを徹底してください。

- 1) 相手を中傷するような応援・動作
- 2) スロー時の妨害行為等
- 3) 過度の声を張り上げる、暴れるなど他の客への迷惑行為
- 4) その他ショップに迷惑がかかる行為

以上の行為があった場合、ショップ、地域管理事務局で協議の上、無効試合、不戦敗、出場停止、強制解散などの処罰をチームに課する場合があります。

## ■試合前の準備

チームは開始前に集合し、本リーグサイト上にてオーダー決定してください。

あらかじめ制定されている時間にゲームを始めるため、十分に余裕のある時間に集合するよう、キャプテンが中心になり各チームに徹底させてください。

## ■試合内容

全ディビジョン、マシンのシステム(ON LINE LEAGUE モード※EVENTから入っていきます)で行うようにしてください。

なお、01は「501」クリケットは「スタンダードクリケット」となります。

## ■ゲーム内容

- ①501(Double-in noBullin/Double-out with Bull)ダブルス ファットブル
- ②501(Open-in/Open-out)ダブルス ファットブル
- ③StandardCricket(15R)ダブルス
- ④501(Open-in/Double-out with Bull)ダブルス ブルセパレート
- ⑤StandardCricket(15R)ダブルス
- ⑥501(Open-in/Open-out)シングルス ファットブル
- ⑦StandardCricket(15R)シングルス
- ⑧501(Open-in/Double-out with Bull)シングルス ブルセパレート
- ⑨StandardCricket(15R)シングルス
- ⑩501(Open-in/Double-out with Bull)シングルス ブルセパレート
- ⑪StandardCricket(15R)シングルス
- ⑫501(Double-in noBullin/Double-out with Bull)ダブルス ファットブル
- ⑬901(Open-in/Open-out)トリオス ファットブル
- ⑭StandardCricket(20R)トリオス

以上、全14ゲームとなっております。引き分けもあります。01ゲームで両チーム上がれなかった場合やクリケットで得点が同点だった場合はそのゲームの先行だったチームが勝者となります。ご注意下さい。

## ■コーク(コイントス)

先行は、毎レグともホームチームがコイントス選択をし決定してください。マシン上で自動的に先行・後攻が決定されます。

## ■練習スロー

各ゲーム前の練習は1スローまでとしますが、試合中や待っている間は、試合で使用しているマシン以外での練習は自由とさせていただきます。

## ■勝敗

01およびクリケットで最終ラウンドを終了したとき、01は両チームあがれなかった場合、クリケットは同点だった場合については、そのゲームの先攻だったチームの勝利となります。

## ■勝利条件

本リーグは、全14レグ制です。したがって同点もあります。同点だった場合は両チームにボーナスポイントとして1ポイントずつプラスされ、勝利チームには2ポイントボーナスポイントがプラスされます。

## ■ゲームの重複

基本、重複して試合に出ることは可能です。しかし、ダブルスやトリオスを同一人物が投げることは出来ません。

## ■日程変更

チームキャプテンがロケーション代表に伝え、ロケーション代表が担当ディーラーに伝え、担当ディーラーから地域管理事務局に報告し、地域管理事務局が担当ディーラーに許可をした時点で成立する。

日程を変更する場合は、地域管理事務局に必ず連絡してください。連絡なき場合はデフォルトおよび無効試合となる場合があります。

予め試合予定日に人が集まらないなどの理由で開催が不可能な場合、両チームのキャプテン(もしくは代わりの代表者)と開催されるショップと話し合いをし、日程を変更することが出来ます。

変更は、前の試合の翌日から次の試合の前日までの12日間のいずれかで決定してください、日程変更後のデフォルト試合は先に日程変更を申し入れたチームの負けになります。日程変更は1度だけとし、変更された日程の再度の変更は認めません。一度日程変更を申し込んだ場合、申し込まれたチームの事情で試合ができなかった場合も先に日程変更を申し込んだチームのデフォルトになります。

但し、両チームの都合上どうしても定められた期間内に試合を消化できない場合はこの限りではありません。その際、必ず地域管理事務局の了解を得る事。

## ■デフォルト試合

何らかの理由によりメンバーが集まらずその試合が開催されなかった場合、原因を作ったチームはデフォルトとなります。

デフォルトの場合は、0となり、相手チームは+14となります。ただし、勝利ポイントの2ポイントはプラスされません。

## ■ゲスト制度

試合には非会員のゲストを参加させることが可能です。ゲストは、オーダー設定時必ず「GUEST1」を選択して下さい。

ゲストを使用した際、試合に勝利また引き分けでもボーナスポイントは付きませんのでご注意ください。

## ■ゲストの制限

ゲストは通常のメンバーと同様にゲームに参加することができます。ただし、アベレージおよびアワードに関しては全く反映されません。

ゲストはレギュラー・シーズンのみの参加が可能で、プレイオフ、年間チャンピオン決定戦、インターリーグに出場することができません。

ゲストは1シーズンで1チームのみの参加になります。したがって、複数のチームにまたがって参加することはできません。

ゲストがその後本リーグに入会しても、その前にゲストとして参加した際のアベレージおよびアワードは、さかのぼって反映致しません。

ゲストは1試合につき最大2名までの参加となります。

## ■プレイオフおよび年間チャンピオン決定戦

シーズン優勝した場合、プレイオフおよび年間チャンピオン決定戦に出場することができます。

参加条件は、優勝したシーズンに2レグ以上出場した選手のみとなります。ただしゲストは出場できません。

シーズン優勝時の在籍メンバーで、やむを得ず他県に移籍したプレイヤーは、チームプレイヤーとして認めるものとします。

参加条件に満たない場合、もしくはチームが解散してしまった場合などは参加資格を失います。

## ■チャレンジマッチ

各ディビジョン優勝チームがチャレンジマッチに出場できます。試合は所属チームのホームショップでオンライン対戦によって行い、1日1試合で行っていきます。

但し、チャレンジマッチは各地域管理事務局のとり方方式によりゲーム内容等が異なる場合があります。

## ■ディビジョン間入れ替え

ディビジョン間の入れ替えは1位は自動昇格、最下位は自動降格、2位と最下位の次のチームが入れ替え戦を行うものとします。入替戦はオンライン対戦により

但し、ディビジョン内のチーム構成等により入替戦が行われない場合があります。

## ■インターリーグ

将来に向けて行っていきたいと思っています

## ■付則

本規約の内容は、必要に応じて見直し、改善することがあります。

事務局

ニューアロー高橋 090-2072-3341

ニューアロー田中 080-3260-0633

PROST 羽吹 090-1305-0747